本　　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大新料理会館ビル南 TEL 06-251-4622
営 業 所　札幌・名古屋・福岡

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

超スケール・ファミコンRPG

ビックリマン・ワールド

激闘聖戦士

HFC-V3

取扱い説明書

任天堂
ファミリー コンピュータ

©1990 HUDSON SOFT
©1990 LAD・NAS・東映動画

★★使用上の注意★★

①プレイ後ＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
②精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックはさけてください。
また絶対に分解しないでください。
③カートリッジの端子部に手で触れたり、水でぬらすなどして汚さないようにしてください。
故障の原因となります。
④シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。故障の原因となります。
⑤テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをするようにしてください。
⑥長時間ゲームをする時は、健康のため約１時間ごとに10分から20分の小休止をとるように心がけて下さい。
⑦このゲームは、バッテリーバックアップ機能がついています。電源を切る場合は、リセットボタンを押しながら、スイッチを切ってください。そのまま電源スイッチをＯＮ・ＯＦＦしたり、電源を入れたままでカセットを抜き差したりすると、セーブした内容が消えてしまうことがあります。

このたびは、ハドソンのファミリーコンピューター・シリーズ「ビックリマン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。
プレイされる前に、取扱いかた、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

★★目　次★★

ゲームをはじめるには……4・5
コントローラーの使い方……6
コマンド画面……7
戦闘画面……8
ステータス画面……9
パーティ画面……10
お店のいろいろ……11
登場人物……12・13
理力について……14・15
合聖パワー&お助けキャラ……16・17
聖戦士が戦闘中にかかる症状……18
アドバイス……19

★★ゲームを始めるには★★

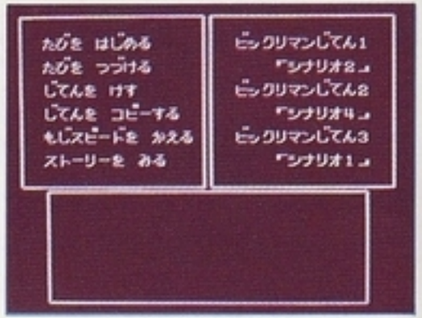
タイトル画面が表示されている時にSTARTボタンを押すとモード画面に切り替わります。その画面で“たびをはじめる”を十字キーを使って選び、Aボタンを押してください。そして次に、右のウインドウ内にある三つのビックリマンじてんのうちどれか一つを十字キーを使って選び、再びAボタンを押してください。

さて、いよいよゲームの始まりです。

◆たびをはじめる……初めてプレイするひとは、このコマンドを選んでください。

◆たびをつづける……すでに作ってある「ビックリマンじてん」をプレイする時には、このコマンドを選んでください。

◆じてんをけす……「ビックリマンじてん」を消す時にはこのコマンドを選んでください。



◆じてんをコピーする……現在使用中の「ビックリマンじてん」のデータを他の「ビックリマンじてん」に写す時に使います。ただし、なにもデータのはいっていない「ビックリマンじてん」でなければ、写すことができません。

◆もじスピードをかえる……ゲーム中、表示されるメッセージの文字表示スピードを変えることができます。

◆ストーリーをみる……右の写真のような7枚のストーリー画面をAボタンで切り換えながら見ることができます。はじめに、じっくりとストーリーの流れをつかんでからゲームをはじめる時や、途中でストーリーがわからなくなった時に便利です。

★★コントローラーの使い方★★

◆SELECTボタン

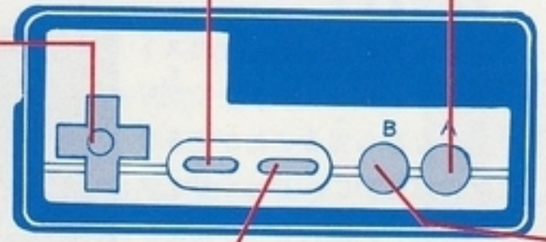
お助け名簿画面に切り替わります。

◆十字キー

主人公の移動または点滅中のカーソルを操作します。

◆STARTボタン

パーティー画面に切り替わります。



◆Aボタン

決定ボタンです。コマンドの呼び出し、決定、メッセージの送りを行います。

◆Bボタン

パーティー画面に切り替わります。

★★コマンド画面について★★

◆はなす

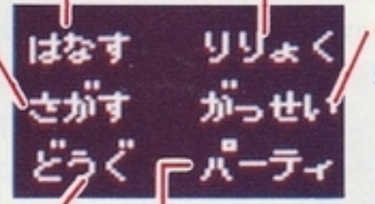
町の人と話をすることができます。イベント画面ではもう一度相手の話を聞く時に使います。

◆さがす

目の前にある宝つぼの中身を取るときや、足元を調べてみたりするときに、このコマンドを使ってください。

◆どうぐ

現在持っている道具を使ったり捨てたりすることができます。



◆りりょく

現在、各メンバーが覚えている理力を使うことができます。（詳しくは、P.14、15参照）

◆がっせい

移動中のみに表示されるコマンドです。現在パーティーが覚えている合聖パワーを使うことができます。

◆パーティー

移動中のみに表示されるコマンドです。「いちがえ」か「リーダーをきめる」を選ぶことができます。

★戦闘画面

①

②

戦闘に入ると①の画面が表示されます。「たたかう」を選ぶと②の個人コマンド画面に切り換わります。

①パーティーの行動コマンド

◆**たたかう**…パーティーが敵と戦います。

◆**にげる**……パーティーが敵から逃げだします。

◆**オート**……オートで戦闘の開始。「オート」の戦闘は武器のみの攻撃で理力は使えません。解除はBボタンです。

◆**がっせい**…パーティー全員の力をあわせた「合聖パワー」による攻撃です。仲間に出会ってから使えるようになります。

◆**みる**……パーティー全員のHP・FPを見ます。

②個人のコマンド

◆**アタック**…武器を使って敵を攻撃します。

◆**ぼうぎょ**…敵の攻撃によるダメージを減らします。

※「ぼうぎょ」の下に戦闘中に使える理力が表示されます。

★ステータス画面

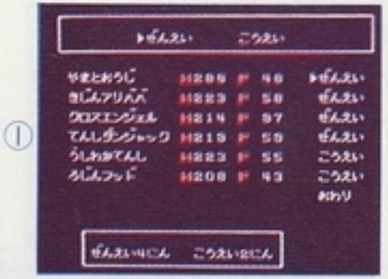
①

②

移動中に START ボタンを押すと①の画面に切り替わります。この画面で、パーティーが現在持っているお金、合聖ポイント、そしてパーティーのメンバーである各聖戦士のHP・FPを見ることができます。また、②の画面のように聖戦士の個人ステータス表を見ることもできます。その場合は、①の画面の時に十字キーでステータスの見たい聖戦士を選び、Aボタンを押してください。個人ステータス表では、聖戦士個人のHP・FP、現在の状態、攻撃力、防御力、経験値、次のレベルまでに必要な、経験値、持っている武器、覚えている理力などをすべて見ることができます。

★パーティー画面

①



②

移動中、コマンド画面のパーティーを選ぶと「いちがえ」「リーダーをきめる」というコマンドが表示されます。

「いちがえ」を選ぶと①の画面がでます。この画面で聖戦士が2人以上集まると、それぞれ、前衛と後衛に振り分けることができます。十字キーを使ってカーソルを合わせながら各聖戦士を〝ぜんえい〟または〝こうえい〟に振り分けてください。終わったらカーソルを〝おわり〟に合わせてAボタンを押して終了です。ただし〝ぜんえい〟または〝こうえい〟をそれぞれ5人以上設定することはできません。

「リーダーをきめる」を選ぶと②の画面に切り替わります。そうしたら、十字キーを使ってリーダーにしたい聖戦士を選び、Aボタンを押してください。マップ画面上のリーダーが変わります。パーティーのリーダーを変えることによって、戦闘状況が多少変わってきます。

★★お店のいろいろ★★

●エネルギー館

理力エネルギーを売っています。合聖ポイントやお助け名簿内のエネルギーを回復してくれます。

●復活の館

死んでしまった聖戦士を復活させてくれたりマヒ、悪魔、赤ん坊の状態の聖戦士を治療してくれます。

●記録の館

ゲームスタートしてから今までの旅の記録をゲームスタート時に選んだ「ビックリマンじてん」にセーブしてくれます。

●ホテル

聖戦士たちのＨＰ・ＦＰを完全に回復してくれます。

●道具屋

回復アイテムを売っています。

ビックリマンチョコ……ＨＰを半分回復。
ビックリマンアイス……ＦＰを半分回復。
ビックリマンスナック……ＨＰを全快。
119ボール……マヒ、悪魔、赤ん坊の回復。

※その他、「復活ボール」…死んでしまった聖戦士を復活、「理力の実」…ＦＰを全快、などありますが、お店では売っていません。

★★登場人物の紹介★★

ヤマト王子

聖動源生まれの若神子だ。攻撃力とＨＰが高いぞ。

十字架天使

若神子たちと共に旅をする、かわい子ちゃん天使だ。

聖フェニックス

若神子たちと共に次界を目指す次界創世主だ。

天使男ジャック

聖遊源生まれの若神子だ。聖震動は強力な理力だぞ。

騎神アリババ

聖夢源生まれ。彼のマジックキーはとても重要だぞ。

一本釣帝

聖界源生まれ。彼の聖ワープはありがたい理力だ。

ピーター神子

聖幻源生まれ。レインボーアーチはきれいな理力だ。

魯神フッド

聖豊源生まれ。彼は移動中にマヒを回復できるのだ。

牛若天使

聖霊源生まれ。特殊理力を２つも使いこなせるのだ。

照光子

聖光源生まれ。聖色光は絶対必要な理力なのだ。

★★理力について

聖戦士は旅をする中でレベルが上がるにつれ、理力（ＦＰ）を覚えていきます。

理力の名前	理力の効果
ＨＰ回復	ＨＰを回復することができます。
ＦＰ回復	ＦＰを回復することができます。
達急動	１度行った町に瞬時に移動することができます。
聖動波	敵全員にダメージを与えることができます。
セントピンスピット	敵１匹にダメージを与えることができます。
パワーライト	弱っている天使、お守りを元気にします。
ウィズダムフォース	敵１匹にダメージを与えることができます。
パイルスタービーム	敵全員にダメージを与えることができます。
ピッカピカパワー	悪魔になった仲間を元に戻すことができます。
遊弦パワー	お助け名簿のパワーを回復することができます。
聖遊波	睡眠、ふぬけの状態を元に戻すことができます。
聖震動	敵全員にダメージを与えることができます。
マジックキー	鍵のかかった宝箱を開けることができます。

聖夢波	敵全員にダメージを与えることができる。
反射聖鏡	攻撃をはね返すことができる。
聖笛	隠れている人を呼びだす。
聖霊波	敵全員をマヒさせる。
圧空聖流	敵全員にダメージを与える。
セントワープ	ダンジョンから一瞬にして脱出できる。
聖界波	敵全員にダメージを与えることができる。
聖水泉眠	敵全員を眠らせることができる。
りんりんごうたく	魔力に犯されている天使を治療することができる。
聖豊波	敵全員の魔力を封じることができる。
パール光線	敵１匹にダメージを与えることができる。
レインボーアーチ	通れない所を１歩分だけ飛び越えることができる。
聖幻波	敵全員の魔力を封じることができる。
氷河波	敵全員にダメージを与えることができる。
聖色光	見えないバリアーを壊したり、門を開けたりできる。

※ＨＰ回復、ＦＰ回復の理力については、その理力を使う聖戦士によって回復のしかたが少しずつ違います。うまく使い分けましょう。

★★合聖パワーについて★★

合聖パワーは、2人以上の天使の理力を合わせて攻撃する特別な攻撃方法です。パーティー画面右上の数字が「合聖ポイント」を示しています。ヤマト王子1人の時は0ですが、仲間の天使に出会うとポイントが増加していきます。合聖パワーを使うと以下のポイント分消費します。

合聖パワーの名前	使用ポイント	効　果
せいきゅうこう	400ポイント	全敵にダメージを与えます。
せいらんほう	600ポイント	全敵にダメージを与えます。
ヘラクライスト	800ポイント	全敵にダメージを与えます。
せいしんこうせん	500ポイント	悪魔、赤ん坊、マヒ、睡眠の状態を回復
げんそうビーム	4000ポイント	秘密！（戦闘では使用できません。）
セイビッグパワー	1200ポイント	全敵にダメージを与えます。

合聖パワーは、パーティーのメンバーが1人の時や、あるいは1人しか生存していない時は使用することができません。また、パーティーのメンバーが、悪魔、赤ん坊、マヒ、死亡してしまった場合、合聖のポイントが減っていきますので注意してください。

★★お助けキャラ★★

旅の途中で出会ったお助けキャラはお助け名簿に登録され、戦闘時に武器または表の理力で加勢してくれます。戦闘画面で“たたかう”を選び、個人コマンドで各聖戦士の攻撃方法をすべて入力すると、下の画面になります。“つかう”を選ぶとお助け名簿画面が表示され、その中の1人を戦闘に加えることができます。1人につき3回までしか呼ぶことができませんが、エネルギー館で、そのパワーを回復することができます。

お助けキャラ名	効　果
助　剣	全敵にダメージを与える
火除如来	敵1匹にダメージを与える
桃太郎天子	敵1匹にダメージを与える
助っと竹ちゃん	全敵を眠らせる
はさみ助	全敵にダメージを与える
氷山一角	敵1匹にダメージを与える
ナマズ小僧	全敵にダメージを与える
ふみふみ小坊	全敵にダメージを与える
かぐや観音	全敵の魔力を封じる
聖　華　士	敵1匹にダメージを与える
聖　澄　士	全敵の魔力を封じる
聖　蝶　士	全敵を眠らせる

★★聖戦士が旅の途中でこんな症状にかかったら★★

◆睡眠……戦闘には参加できませんが目を覚ますこともあります。また、男ジャックの「聖遊波」か、合聖の「聖神光線」でも回復します。マップに戻っても回復します。

◆ふぬけ…戦闘中入力できますが、「ぼーっとしている」ので何もしてくれません。男ジャックの「聖遊波」か合聖の「聖神光線」で回復します。マップに戻ると回復します。

◆マヒ……戦闘中入力できません。戦闘中は合聖の「聖神光線」で治せます。移動中は魯神フッドの「りんりんごうたく」、合聖の「聖神光線」、アイテムの119ボールで治せます。

◆赤ん坊…戦闘中は入力できません。戦闘中は合聖の「聖神光線」で治せます。移動中は合聖の「聖神光線」かアイテム119ボールで治せます。

◆悪魔……戦闘中入力できますが、どのコマンドを選んでも味方を攻撃してしまいます。戦闘中は合聖の「聖神光線」で治せます。移動中は十字架天使の「ピッカピカパワー」か、合聖の「聖神光線」、119ボールで治せます。なお、メンバーのうち誰かが悪魔になっているとホテルには泊まれません。

★★アドバイス★★

●旅を続けるためのヒントは会話の中にかくされているので、町で出会う人々の会話はすべて聞いておこう。

●誰をリーダーにするかで、旅や戦闘が少しずつ変わってくるので、パーティーのメンバーが5人以上になったら“リーダー”や“いちがえ”について考えてみよう。

●洞窟や城の中は地上よりも強い敵がいるので、回復アイテムをたくさん持っていこう。また、回復アイテムは戦闘中には使用できないので注意しよう。

●ＨＰが減っていくと敵への攻撃をミスしたり、ＦＰが減っていくと敵への攻撃ミスに加えて、敵からの大きなダメージを受けやすくなるぞ。

●このゲームは理力中心のゲームなので、理力をうまく使わないと、戦闘が苦しくなったり、先に進めなくなったりするから気をつけよう。